



# Mistrzostwa Dzikich Drużyn w Piłce Nożnej

*Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Częstochowie zaprasza  
wszystkich uczniów szkół z rocznika 2001 i młodszych  
na „Mistrzostwa Dzikich Drużyn w Piłce Nożnej”*

## **Termin:**

od 3 lipca 2019 r. Zbiórka godz. 8.40  
(czas rozgrywania turnieju uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn). Turniej planowany jest na 2 dni, tj. 3 – 4 lipca.

## **Zasady uczestnictwa:**

W turnieju uczestniczyć mogą uczniowie szkół z roczników **2001 i młodszy**.

## **Miejsce:**

Boisko Wielofunkcyjne, przy ul. Boya – Żeleńskiego 6/8 w Częstochowie.

## **Zapisy:**

Zapisów dokonujemy pod numerem telefonu: 34/ 372 26 32 (33) (w godz. 8:00 - 14:00 pn-pt) lub pisząc na adres e-mail: [zapisy@mosir.pl](mailto:zapisy@mosir.pl), nie później niż do 28 czerwca 2019 roku do godziny 14.00.

## **Harmonogram imprezy:**

Podany zostanie do godziny 12:00 dnia 2 lipca 2019 roku na stronie [www.mosir.pl](http://www.mosir.pl)

## **System rozgrywek:**

Ustalony zostanie po zakończeniu zapisów.

## **PRZEPISY GRY**

1. Wymiary bramki 2 x 5m.
2. Wymiary boiska 27 x 40m.
3. Czas gry wynosi 1 x 14 minut (bez zmiany stron), jeżeli w meczu musi zostać wyłoniony zwycięzca sędzia zarządza dogrywkę 1 x 4 minuty. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia zarządzane są rzuty karne w ilości 3. Jeżeli to dalej nie przyniesie rozstrzygnięcia karne strzela się, aż do wyłonienia zwycięzcy (ta sama osoba nie może strzelać dwa razy karnego). Czas gry może zostać zmieniony w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
4. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1, za porażkę nie są przyznawane punkty.
5. Kolejność drużyn w tabeli rozstrzygana jest poprzez:
  - a) ilość zdobytych punktów,
  - b) wynik bezpośredniego spotkania,
  - c) korzystniejsza różnica bramek,
  - d) większa ilość zdobytych bramek.

## Mistrzostwa Dzikich Drużyn w Piłce Nożnej

6. Na boisku jednocześnie może znajdować się maksymalnie 6 zawodników w polu i bramkarz, na ławce rezerwowych opiekun drużyny i zawodnicy rezerwowi.
7. Bramkarz wprowadza piłkę do gry w sposób dowolny.
8. Na boisku obowiązuje całkowity zakaz gry wślizgiem, wyjątek stanowi bramkarz w swoim polu karnym.
9. Zawodników obowiązuje obuwie halowe.
10. Wznowienie gry po wyjściu piłki na aut, wykonuje się zza linii bocznej boiska nogą, bez możliwości bezpośredniego zdobycia bramki w ten sposób.
11. Wszystkie rzuty wolne traktowane są jako rzuty wolne bezpośrednie chyba, że sędzia zarządzi inaczej.
12. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości 5 m od piłki.
13. Przepis o „spalonym” nie obowiązuje w czasie trwania turnieju.
14. Obowiązują zmiany „hokejowe”, które przeprowadzane będą w strefie własnej ławki rezerwowych. Zmiana może zostać przeprowadzona jeżeli zawodnik schodzący będzie znajdować się poza obszarem gry. W innym przypadku sędzia traktuje nieprawidłową zmianę jako przewinienie i zarządza rzut wolny, ilość zmian „w locie” dokonywanych podczas meczu jest nieograniczona, za wyjątkiem bramkarza, który może być wymieniony tylko w czasie kiedy piłka nie jest w grze.

### KARY I NAPOMNIENIA

1. Zawodnik usunięty z boiska /2 min karne/ nie może wejść na nie ponownie w czasie gry ani przebywać na ławce rezerwowych. Zespół po upływie 2 min. od usunięcia zawodnika z boiska może być uzupełniony, o ile przed upływem 2 min. nie padnie bramka. Jeżeli bramka padnie po rzucie karnym wykonywanym po przewinieniu, za które zawodnik został usunięty z boiska drużyna gra w osłabieniu do końca czasu kary lub następnej bramki.
2. W tym przypadku stosuje się następujące zasady:
  - a) Gdy gra 6 zawodników przeciw 5 zawodnikom i zespół z większą ilością zdobędzie bramkę to zespół z czterema zawodnikami może uzupełnić skład,
  - b) Jeżeli obydwa zespoły grają czterema zawodnikami i padnie bramka to oba zespoły uzupełniają skład,
  - c) Jeżeli 6 zawodników gra przeciw 4 zawodnikom lub 5 przeciw 4 i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 4-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika,
  - d) Jeżeli oba zespoły grają 4-ma zawodnikami i padnie bramka to zespoły mogą być uzupełnione tylko o jednego zawodnika,
3. W przypadku niesportowego zachowania zawodników dana drużyna może zostać zdyskwalifikowana. Ostateczną i nieodwoalną decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia,
4. Jeżeli w wyniku wykluczenia zawodników w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż trzech zawodników mecz należy zakończyć.

## Mistrzostwa Dzikich Drużyn w Piłce Nożnej

### UWAGI KOŃCOWE

1. Organizator nie ubezpiecza zawodników biorących udział w turnieju, nie ponosi również z tego tytułu odpowiedzialności.,
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione lub pozostawione na obiekcie w czasie trwania zawodów,
3. W czasie trwania turnieju na Boisku Wielofunkcyjnym, przy ul. Boya – Żeleńskiego 6/8 w Częstochowie, obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu i palenia tytoniu,
4. Weryfikacji zawodników dokonują kapitanowie drużyn wraz z sędzią zawodów na wyraźne życzenie jednej ze stron przed rozpoczęciem gry w przerwie lub po meczu, wyłącznie na płycie boiska, w oparciu o listę startową i dokument, potwierdzający tożsamość zawodnika,
5. Sprawy, które nie zostały uwzględnione w regulaminie, a wynikną w czasie trwania zawodów, rozstrzygnięte zostaną przez organizatora, bądź sędziego na boisku,
6. Listę z danymi zawodników kapitan lub opiekun drużyny powinien zgłosić do organizatora najpóźniej przed pierwszym meczem danej drużyny (lista powinna zawierać imię, nazwisko, rok urodzenia, telefon do kapitana),
7. Osoby, które nie ukończyły 18 roku życia muszą dostarczyć do organizatora najpóźniej przed pierwszym meczem zgodę rodzica lub opiekuna o treści: „Wyrażam zgodę na udział mojego podopiecznego (imię i nazwisko zawodnika) w Mistrzostwach Dzikich Drużyn w Piłce Nożnej, biorę odpowiedzialność za jego/jej udział w turnieju i oświadczam, że nie ma żadnych przeciwwskazań do jego/jej udziału w turnieju”,
8. Organizator turnieju może przetwarzać dane osobowe, w tym wizerunek osób uczestniczących w rozgrywkach organizowanych na terenie obiektu Sztuczne Lodowisko w okresie niezbędnym do organizacji turnieju (przyjmowanie zgłoszeń, przeprowadzenie turnieju, publikacja wyników), kierując się zasadami określonymi w ramach obowiązku informacyjnego, które wskazane są w Klauzuli Informacyjnej Obiektu zgodnie z podstawą prawną jaką stanowi: ROZPORZĄDZENIE PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych tzw. RODO) oraz Ustawa z dnia 10.05.2018r. ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2018 r. poz. 1000).
9. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z zaakceptowaniem powyższego regulaminu.