

REGULAMIN

ROZGRYWEK AMATORSKIEJ LIGI TENISA STOŁOWEGO

1. Cel

Celem amatorskiej ligi jest popularyzacja tenisa stołowego, jako jednej z form rekreacji fizycznej oraz współzawodnictwa i podnoszenia poziomu sportowego.

2. Organizator

Organizatorem Amatorskiej Ligi Tenisa Stołowego jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Częstochowie ul. Dekabrystów 43, www.mosir.pl, tel. 0-34 372-07-83 , fax 0-34 372-07-85

Ustalenie regulaminu rozgrywek, rozwiązywanie wszystkich spraw i decyzji dotyczących rozgrywek należy do Kapitanów drużyn większością głosów przy obecności 50% + 1.

Kapitanowie drużyn wybierają osobę do prowadzenia rozgrywek w ich imieniu i ustalają zakres jego obowiązków.

Rozgrywki odbywają się w Hali „Polonia” przy ul. Dekabrystów 43.

3. Uczestnictwo

Prawo startu w rozgrywkach mają wyłącznie zawodnicy pełnoletni, wyjątek stanowią zawodnicy biorący udział w rozgrywkach wraz ze swoim opiekunem (rodzicem), ewentualnie dostarczą pisemną zgodę rodziców na udział w rozgrywkach.

Oprócz zawodników nie zrzeszonych w klubach uprawnieni do gry są:

- zawodnicy urodzeni w roku 1969 i starsi nie będący dalej czynnymi zawodnikami (nie uczestniczą w rozgrywkach ZTS)
- zawodnicy urodzeni po 1969 roku, którzy byli czynnymi zawodnikami w rozgrywkach ekstraklasy, I i II ligi i mają co najmniej 2-letnią przerwę oraz zawodnicy niższych klas którzy w czasie rozgrywek ALTS nie uczestniczą w rozgrywkach ZTS

- zawodnicy urodzeni w roku 1959 i starsi, nadal występujący w rozgrywkach ligowych za wyjątkiem ekstraklasy i I ligi,
- wykluczeni z rozgrywek są zawodnicy grający w ligach zagranicznych wszystkich szczebli,
- drużyny rozgrywają mecze zawodnikami zgłoszonymi na listach imiennych przed rozpoczęciem I rundy rozgrywek - obowiązuje limit maksymalnie 8 zawodników zgłoszonych do sezonu,
- w trakcie rozgrywek, z jednym wyjątkiem, nie ma możliwości zgłoszenia (dopisania) nowych zawodników do drużyny. Ewentualne zmiany na listach zgłoszeń mogą być dokonane jedynie po zakończeniu pierwszej a przed rozpoczęciem drugiej rundy rozgrywek, z tym że dopuszcza się jedynie zmiany wewnątrz ligi tzn. uwzględniając tylko zawodników zgłoszonych do sezonu przed rozpoczęciem rozgrywek.
- każdy zawodnik uczestniczący w rozgrywkach musi posiadać podczas meczu dokument potwierdzający tożsamość

4. Przepisy

Sprawy nie ujęte w regulaminie amatorskiej ligi regulują aktualne przepisy i regulamin PZTS.

Poprawki regulaminu mogą być wprowadzone przez ogół kapitanów tylko przed rozpoczęciem nowego sezonu przy obecności kapitanów drużyn (50 % + 1). W trakcie trwania rozgrywek nie można zmieniać regulaminu.

5. Forma rozgrywek

Rozgrywki ligowe w pierwszej rundzie odbywać się będą systemem każdy z każdym.

Po zakończeniu I rundy rozgrywek nastąpi podział na dwie grupy.

W grupie I drużyny od miejsc 1–8 włącznie, rozgrywają systemem każdy z każdym, zachowując dotychczasowy dorobek punktowy.

W grupie II drużyny od miejsc 8-16 rozgrywają mecze systemem każdy z każdym o pozostałe miejsca. Drużyny zachowują dotychczasowy dorobek punktowy.

W obydwu grupach o końcowej kolejności zadecyduje play-off, grany systemem pucharowym. O zwycięstwie w play-off decyduje dwumecz. W przypadku wyniku 1:1 o zwycięstwie decyduje stosunek punktów uzyskanych w dwumeczu. W przypadku wyniku 1:1 i takiej samej ilości punktów zdobytych przez drużyny, o zwycięstwie decyduje dodatkowe spotkanie rozgrywane bez gry podwójnej (9 pojedynków). O rozstawieniu w play-off decyduje kolejność w grupach.

6. Klasyfikacje

O kolejności miejsc w tabeli decyduje suma punktów.

2 pkt. – zwycięstwo

1 pkt. – remis

0 pkt. – porażka

W przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez 2 lub więcej drużyn decydować będą bezpośrednie pojedynki między zainteresowanymi (punkty, sety)

7. Inne postanowienia

- mecze rozgrywane są wg. terminarza i protokołu meczowego opracowanego przez organizatora,

- maksymalny czas drużyny na rozpoczęcie meczu wynosi 15 min.,

- drużyny przystępują do gry w 3-osobowych składach.

Dopuszczalne jest rozpoczęcie i zakończenie meczu w 2-osobowym składzie.

- 3 zawodnik może przystąpić do gry w każdym momencie.

- rezerwowi zawodnicy mogą być dopuszczeni do gry od II lub III rundy gier.

- drużyna, która przystąpiła do gry z zawodnikami nieuprawnionymi przegrywa walkowerem (0 : 10)

- drużyna, która nie zgłosiła się na spotkanie zgodnie z terminarzem przegrywa walkowerem (0 : 10)

- po 3 walkowerach drużyna jest zdyskwalifikowana z rozgrywek
 - w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek w trakcie ich trwania powoduje anulowanie osiągniętych wyników,
 - dopuszcza się przełożenie meczu za zgodą organizatora oraz drużyny przeciwnej w terminie do 14 dni. Drużyna przy zgłaszaniu organizatorowi przełożenia meczu, zgłasza również ustalony z drużyną przeciwną nowy termin spotkania. W przypadku braku porozumienia pomiędzy drużynami, nowy termin ustala organizator.
- w przypadku nie odbycia się meczu w nowym terminie drużyna z winy której mecz się nie odbył ukarana jest walkowerem,
 - dopuszcza się przełożenie maksymalnie 2 spotkań na rundę przez każdą drużynę
 - zobowiązuje się kapitanów drużyn do opłacenia opłaty wpisowej swojej drużyny przed rozpoczęciem pierwszego meczu rozgrywanego w rozgrywkach. W przypadku nie dotrzymania terminu opłaty drużyna nie zostanie dopuszczona do rozgrywek.
 - organizatorzy ustalają kwotę wpisowego w wysokości 650 zł. Istnieje możliwość płatności w ratach (350 zł. płatne przed przystąpieniem do rozgrywek i 300 zł. płatna do 17 grudnia)
 - w ramach wpisowego organizator zapewnia:
 - a) udostępnienie lewego sektora Hali "Polonia" w poniedziałki i czwartki w godzinach 18.00 - 22.00 (sala, stoły, szatnie)
 - b) obsługę sędziowską (opracowanie terminarza, prowadzenie rozgrywek)
 - c) obsługę internetową (wyniki, statystyki, komunikaty)
 - d) obsługę techniczną (materiały niezbędne do przeprowadzenia rozgrywek, piłeczki, puchary, dyplomy, nagrody)
 - protokoły meczowe oraz imienne listy zgłoszeń wszystkich drużyn znajdują się w portierni Hali Polonia, obowiązkiem przedstawiciela drużyny gospodarzy jest pobranie protokołu, wypełnienie go i przekazanie go przedstawicielowi drużyny gości.

- po wypełnieniu protokołu a przed rozpoczęciem meczu, drużyny na wniosek swego kapitana mają prawo do weryfikacji składu drużyny przeciwnej. W tym celu wszyscy zawodnicy okazują się dowodem tożsamości, który porównuje się z listą zgłoszeń i protokołem meczowym.

- rozpoczęcie meczu oznacza, że drużyny nie mają żadnych uwag co do tożsamości zawodników wpisanych w protokół,

- drużyny w każdym momencie trwania rozgrywek mogą zgłaszać protesty co do uprawnień gry (wynikających z punktu 3 regulaminu) zawodników drużyn przeciwnych. Protest może być zgłoszony na piśmie lub ustnie do sędziego prowadzącego rozgrywkę. Decyzje - po sprawdzeniu zasadności - podejmuje sędzia prowadzący rozgrywkę. Odwołanie od decyzji sędziego rozpatruje zebranie kapitanów drużyn.

- Okładziny na raketce muszą różnić się kolorami i być zgodne z przepisami PZTS

- Niesportowe zachowanie zawodnika karane jest żółtą kartką a następnie wykluczeniem z danego meczu lub nawet całych rozgrywek.

- Decyzje o żółtej kartce oraz wykluczeniu z danego meczu podejmuje sędzia prowadzący. Decyzję o usunięciu z rozgrywek podejmuje zebranie kapitanów drużyn.

8. Sprawy organizacyjne

- mecze w lidze rozgrywane są trzy - gwiazdkowymi białymi piłeczkami.

- wszystkich zawodników obowiązuje regulaminowy strój (sportowe zmienne obuwie na gumowej podeszwie, spodenki i koszulka w kolorach ciemnych - nie białe)

- decyzje dotyczące rozgrywek podejmuje sędzia prowadzący rozgrywkę a odwołanie rozpatruje zebranie kapitanów drużyn przy obecności 50%+1. Przedstawiciele drużyn są najwyższą instancją w rozgrywkach ALTS i oni decydują o regulaminie, terminarzu i zasadach rozgrywek.